

KREATIVITÄT UND FLEIß - DER KULT DER SIMINIA

Der Siminia-Kult in Stichworten

Aspekte: Handwerk, Handel, Herd und Heim, Fleiß, Architektur, Kunsthandwerk

Pantheon: Oktade

Schöpfungslehre: myranischer Schöpfungsmythos

Verbreitung: myranisches Imperium

Weltliche Aufgaben: Überwachung der Marktplätze, Maße und Gewichte, Begutachtung von Artefakten und Gebäuden, Siminiagarde

Feiertage: Siminiatag

Sternbild: Amboss und Hammer

Beinamen: Die junge Meisterin

Sinnbilder: Schmiedezange und Amboss, Ameisenbau, Polarlichter als himmlisches Schmiedefeuer

Heiliges Tier: Schwalbe

Sendboten: Ameisen, Bienen, Korbschwalbe, Biber, Mindergeister, z.B. Esse-Irrwisch

Heilige Farben: Stahlgrau, Feuerrot, Orange

Heiliger Stein: Enduriumerz, Feueropal

Typische Opfergaben: Werkzeug, kostbare Materialien und Erze, Selbstgefertigtes, Anteile der Handelswaren oder Einnahmen daraus, Stücke glühender Schmiedekohle

Feindbilder: Fälscher, Fuscher, Betrüger

Lehre: Nur was mit Kunst und Fleiß gearbeitet, wird die Zeiten überdauern und ist von Wert.

Ziele des Kultes: Einhalten der Vorgaben für Maße

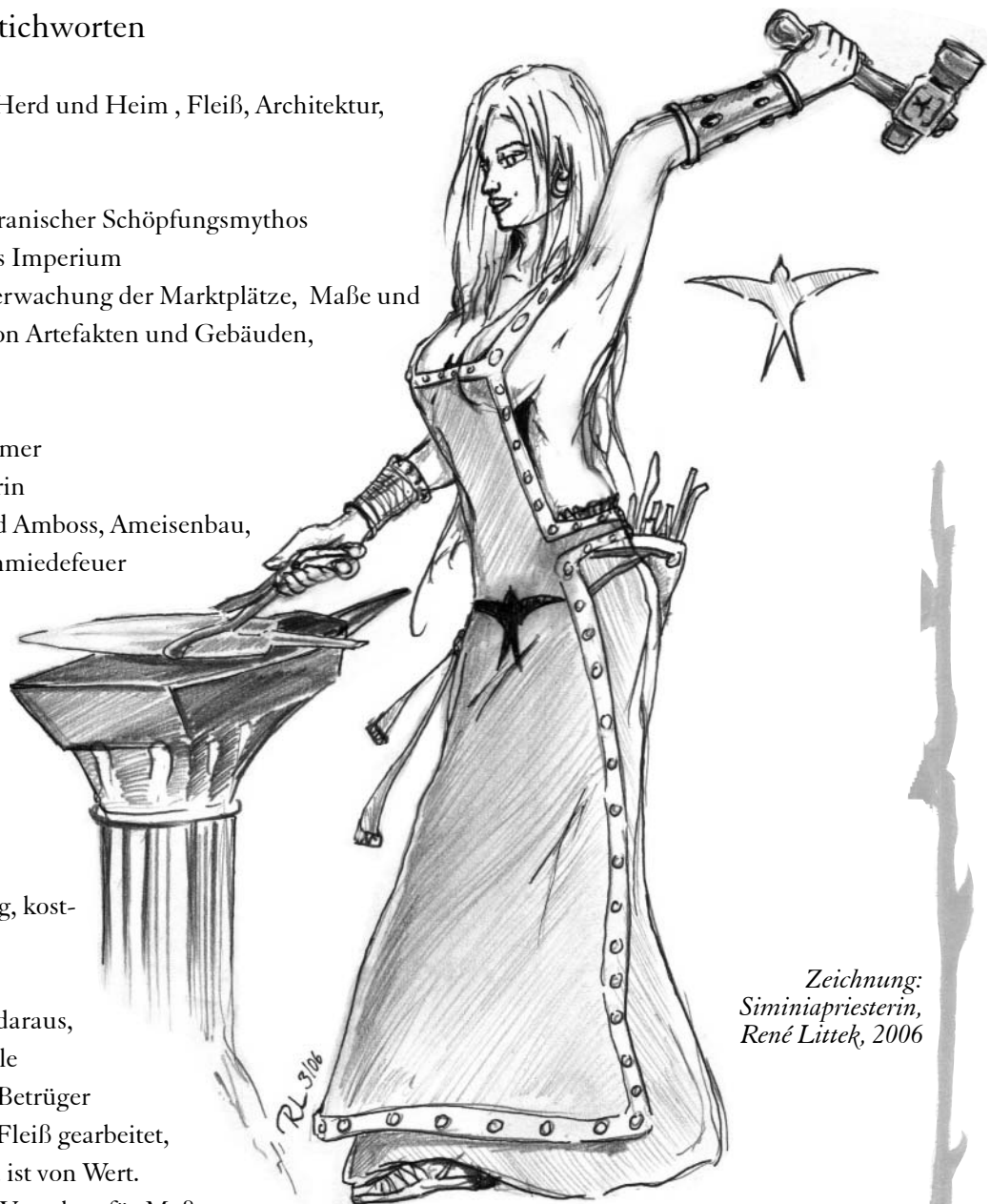
und Gewichte, Überwachung des Handels und des Handwerkes, Verbesserung des handwerklichen Könnens

Jenseitsbild: Neretons Reich oder bei Eignung ein Aufstieg zu Siminias göttlichen Dienern ("Siminias Gesellenschar").

Weltbild: Wer mit Fleiß und Geschick agiert, dem wird die Göttin Gnade erweisen.

Menschenbild: Dem Tüchtigen gehört die Zukunft.

Stärkstes Argument: Fleiß und Ehrlichkeit, Ehrliches Handwerk wird von Sterblichen wie Himmlischen geachtet und belohnt.



*Zeichnung:
Siminiapriesterin,
René Lüttek, 2006*




Impressum

Das Fanzine "Memoria Myrana" ist ein inoffizielles und nichtkommerzielles Fanprojekt zu den Rollenspielsystemen "Das Schwarze Auge" und "Myranor". Alle Mitarbeiter arbeiten ausschließlich unentgeltlich und in ihrer Freizeit für "Memoria Myrana"

Herausgeber: Peter Horstmann
Buldernweg 23, 48163 Münster

Chefredakteur: Peter Horstmann
Leitende Redakteurin: Bernadette Wunden
Satz und Layout: Peter Horstmann
Illustrationen: Bernadette Wunden, René Littek,
Text: Peter Horstmann, René Littek
Lektorat: Corinna Kersten, Memoria Myrana Team

Internetpräsenz: www.memoria.myrana.de



Dieses Dokument darf, auch auszugsweise, nicht ohne schriftliche Genehmigung der Memoria Myrana Redaktion veröffentlicht werden, dies gilt ebenfalls für das zur Verfügung stellen im Internet. Zum persönlichen Gebrauch darf Memoria Myrana jedoch gerne ausgedruckt, kopiert und vervielfältigt werden.

Die Urheberrechte aller Texte und Bilder liegen, sofern nicht anders angegeben, bei den jeweiligen Autoren. Das Nutzungsrecht aller Texte und Bilder für dieses pdf-Dokument liegt beim Memoria Myrana Projekt.

"Das Schwarze Auge", "Aventurien" und "Myranor" sind eingetragene Warenzeichen der Fantasy Productions GmbH, Erkrath. Copyright by Fantasy Productions GmbH.

Dieses Dokument enthält nichtoffizielle Informationen zum Rollenspiel "Das Schwarze Auge" und den Welten "Aventurien" und "Myranor". Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen.

© 2006 by Memoria Myrana